

VAMPIRE

THE MASQUERADE

Name

Konzept

Sire

Spieler

Ambition

Clan

Chronik

Jägertyp

Generation

ATTRIBUTES

Physisch

Stärke ○○○○○

Charisma ○○○○○

Intelligenz ○○○○○

Geschick ○○○○○

Manipulation ○○○○○

Geistesschärfe ○○○○○

Widerstand ○○○○○

Fassung ○○○○○

Entschlossenheit ○○○○○

SKILLS

Diebeshandwerk.....	○○○○○	Anführen.....	○○○○○	Ermitteln.....	○○○○○
Fahren.....	○○○○○	Ausflüchte.....	○○○○○	Finanzen.....	○○○○○
Handgemenge.....	○○○○○	Darbietung.....	○○○○○	Geisteswissenschaften.....	○○○○○
Handwerk.....	○○○○○	Einschüchtern.....	○○○○○	Medizin.....	○○○○○
Heimlichkeit.....	○○○○○	Etikette.....	○○○○○	Naturwissenschaften.....	○○○○○
Nahkampf.....	○○○○○	Menschenkenntnis.....	○○○○○	Okkultismus.....	○○○○○
Schusswaffen.....	○○○○○	Straßenwissen.....	○○○○○	Politik.....	○○○○○
Sportlichkeit.....	○○○○○	Tierkunde.....	○○○○○	Technologie.....	○○○○○
Überleben.....	○○○○○	Überzeugung.....	○○○○○	Wahrnehmung.....	○○○○○

Gesundheit

□□□□□ □□□□□

Willenskraft

□□□□□ □□□□□

Menschlichkeit

□□□□□ □□□□□

Disziplinen

○○○○○	○○○○○	○○○○○
1	1	1
2	2	2
3	3	3
4	4	4
5	5	5
○○○○○	○○○○○	○○○○○
1	1	1
2	2	2
3	3	3
4	4	4
5	5	5

Resonance.....

HUNGER

□□□□□

GRUNDSÄTZE DER CHRONIK

ÜBERZEUGUNGEN & TOUCHSTONES

CLAN MAKEL

HINTERGRÜNDE, VOR-NACHTEILE

○○○○○

○○○○○

○○○○○

○○○○○

○○○○○

○○○○○

○○○○○

○○○○○

○○○○○

○○○○○

○○○○○

○○○○○

○○○○○

NOTIZEN

BLUT MACHT

○○○○○ ○○○○

Blut Stärkung

Heilungsstufe

Power Bonus

Rouse Re-Roll

Trink Nachteil

Schwere des Makels

TOTAL ERFAHRUNG.....

SPENT ERFAHRUNG.....

BIOGRAPHIE DATEN

Wahres Alter

Sieht aus wie

Geburtsdatum

Todestag

Erscheinung

Charakteristika

Hintergrundgeschichte